

REGULAMIN

korzystania ze Studenckich Pracowni Komputerowych
Wydziału Hodowli i Biologii Zwierząt
Uniwersytetu Rolniczego w Krakowie

I Przepisy ogólne

1. Studencką pracownią komputerową jest pracownia komputerowa WHiBZ UR wyznaczona przez Dziekana Wydziału zgodnie z podanym na dany semestr harmonogramem.
2. Studencka pracownia komputerowa jest przeznaczona do samodzielnej pracy dla studentów i pracowników WHiBZ UR.
3. Użytkownicy są zobowiązani do korzystania ze sprzętu i oprogramowania zgodnie z przeznaczeniem. Sposób korzystania z pracowni opisany jest w punkcie II niniejszego Regulaminu.
4. Przystąpienie do pracy na stanowisku komputerowym jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu oraz zobowiązaniem się do jego przestrzegania.
5. Pracę w pracowni nadzorują opiekunowie odpowiedzialni za jej otwarcie i prawidłowe funkcjonowanie. Obowiązki opiekunów reguluje punkt III niniejszego Regulaminu.
6. Znajdujący się w pracowni komputerowej zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz instrukcji BHP na stanowisku pracy wyposażonym w komputer

II Korzystanie z pracowni

1. Pracownia chroniona jest systemem alarmowym. Klucze od Pracowni mogą pobierać tylko osoby upoważnione przez Kierownika Pracowni Komputerowych
2. Z pracowni komputerowej mogą korzystać studenci i pracownicy WHiBZ UR oraz osoby posiadające upoważnienie Kierownika Pracowni Komputerowych.
3. Do pracowni nie będą wpuszczane "osoby towarzyszące" spoza uczelni bądź nie posiadające przy sobie legitymacji.
4. Sprzęt i oprogramowanie w pracowni komputerowej może być wykorzystywany tylko zgodnie z jego przeznaczeniem wyłącznie do celów niekomercyjnych.
5. Przed rozpoczęciem pracy należy sprawdzić stan stanowiska a wszelkie braki, uszkodzenia czy niesprawności zgłosić opiekunowi pracowni.
6. Od momentu zajęcia stanowiska do momentu jego zwolnienia użytkownik jest za nie materialnie odpowiedzialny.
7. Wszelkie uszkodzenia czy awarie, które wystąpiły w trakcie pracy należy zgłosić Kierownikowi Pracowni Komputerowych.
8. Każdy użytkownik powinien dbać o stan sprzętu komputerowego, prawidłowe funkcjonowanie oprogramowania oraz estetykę i czystość stanowiska pracy.
9. Użytkownikom zabrania się wszelkich działań zakłócających pracę sprzętu, oprogramowania czy pracowni a w szczególności:

- a. przekładania, przenoszenia, rozłączania, zmiany konfiguracji sprzętu komputerowego
 - b. wnoszenia i spożywania posiłków lub napoi
 - c. wnoszenia "obcego" sprzętu
 - d. samowolnego usuwania usterek
10. Zabrania się udostępniania kont (hasła) innym osobom. Wszelkie przypadki udostępniania kont będą również kierowane do Prodziekana do spraw studenckich
 11. Zabrania się instalowania na komputerach znajdujących się w pracowni oprogramowania przyniesionego z zewnątrz lub ściąganego przez Internet.
 12. Osoby zachowujące się zbyt głośno, przeszkadzające innym użytkownikom, korzystające zbyt długo z sesji internetowych mogą zostać wyproszone z pracowni.
 13. Użytkownicy pracowni mają obowiązek podporządkowania się poleceniom opiekuna pracowni a w godzinach nocnych Pracownikom Straży Rektorskiej.

III Opiekunowie pracowni

1. Opiekunem pracowni może zostać student, który uzyskał akceptację Kierownika Pracowni Komputerowych
2. Opiekunowie pracowni sprawują nadzór nad studencką pracownią komputerową.
3. Opiekun pracowni studenckiej jest zobowiązany do:
 - a. otwarcia i nadzorowania pracy pracowni w godzinach wyznaczonych w harmonogramie
 - b. dbania o porządek w pracowni
 - c. bezwzględne egzekwowania Regulaminu
4. W przypadku wystąpienia braków, uszkodzeń, awarii opiekun pracowni jest zobowiązany poinformować o tym Kierownika Pracowni Komputerowych.
5. Wszelkie przejawy naruszenia dyscypliny opiekun pracowni zgłasza Kierownikowi Pracowni Komputerowych.
6. W sporadycznych przypadkach opiekunowie mogą zastępować się nawzajem w pełnieniu dyżurów w pracowni.
7. Wszystkie niejasności należy konsultować z Kierownikiem Pracowni Komputerowych.
8. Zaniedbanie obowiązków opiekuna powoduje natychmiastowe skreślenie go z listy opiekunów.

Przepisy końcowe

1. Kontrolę przestrzegania wymogów niniejszego Regulaminu mogą przeprowadzać przedstawiciele władz Wydziału.
2. Nieprzestrzeganie Regulaminu pociąga za sobą oprócz roszczeń finansowych również konsekwencje przewidziane w Regulaminie studiów.
3. Decyzją władz Wydziału studencka pracownia komputerowa może być przeznaczona do pracy określonych organizacji czy grup studenckich.